

# {DAVID} <DELGADO LIZCANO/>

Analista / Programador

Web: [mrsigsegv.com](http://mrsigsegv.com)

Contacto: [mrsigsegv.com/contacto](http://mrsigsegv.com/contacto)

## Datos

**Nombre:** David Delgado Lizcano

**Titulación:** Técnico en desarrollo de aplicaciones informáticas

**Residencia:** Ciudad Real , Castilla la Mancha.

**Experiencia:** Más de 10 años de experiencia en diseño/desarrollo web y apps híbridas como Full-Stack Developer. Actualmente estoy formándome en diseño y desarrollo de videojuegos.

Experiencia detallada en: [mrsigsegv.com/curriculum](http://mrsigsegv.com/curriculum)

## Estudios

**FP II:**

Técnico en desarrollo de aplicaciones informáticas  
I.E.S. Juan Bosco, Alcázar de San Juan, Ciudad Real

**Bachillerato:**

Bachillerato de ciencias y tecnología  
I.E.S. Juan Bosco, Alcázar de San Juan, Ciudad Real

**Experto en desarrollo de videojuegos - CEDV :**

Videojuegos y programación  
Universidad de Castilla la Mancha, ESI.



## Experiencia laboral

2021 (actualidad)	+ Programador Junior en Inteligencia Artificial <a href="#">Red Mountain Games</a> Madrid
2019/21 (actualidad)	+ Full-Stack Web Developer / Diseño gráfico / Edición de video <a href="#">Team Nova &amp; Gwent Esp</a> Kaer Morhen
2017/18	+ Analista / Programador <a href="#">Jaime Carrero</a> Herencia, Ciudad Real
2017	+ Analista / Programador (autónomo) <a href="#">Múnty</a> Madridejos, Toledo
2016/17	+ Analista / Programador <a href="#">Undiscovered Studio</a> Alcázar de San Juan, Ciudad Real
2015	+ Analista / Programador <a href="#">Copiplus</a> Alcázar de San Juan, Ciudad Real
2013	+ Analista / Programador <a href="#">Fonda Dolores</a> Alcázar de San Juan, Ciudad Real
2010/12	+ Programador / Maquetador <a href="#">ClickItPoint (Indra Software Labs)</a> Ciudad Real
2009/10	+ Programador / Maquetador <a href="#">Color Vivo Internet S.L.</a> Herencia, Ciudad Real

## Objetivo



“ Mi objetivo es darle un giro a mi carrera e incorporarme al sector del videojuego. Estoy centrado en los lenguajes y motores más utilizados como C++/C#, Unreal Engine/Unity y lenguajes de scripting visual como Blueprints.

Me interesan los roles de Gameplay Programmer, AI Programmer, Tools Programmer y Level Designer. Estoy especialmente interesado en proyectos VR/XR.

## Conocimientos

UE4 [Blueprints](#)

[C++](#) [C#](#) [Blender](#) [Git](#)

[Php](#) [Mysql](#) [Json](#) [XML](#)

[Html](#) [Css](#) [Javascript](#)

[WordPress](#) [WooCommerce](#)

## Software utilizado

UE4 - Unity - Visual Studio  
Eclipse (C++, PDT) - Xcode  
git (Bitbucket, Github, Gitlab)  
Photoshop - Premiere - Blender  
Windows, Linux, Mac - Android, IOS

## Otros datos de interés

*Disponibilidad inmediata  
Carnet clase B, coche propio*